

INSTRUCCIONES DE JUEGO

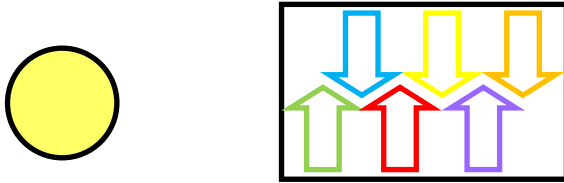
Nº participantes: a partir de dos personas, podéis jugar un miembro por equipo o varios miembros por equipo.

Material necesario:

- 1 dado, puedes imprimirlo y montarlo o utilizar uno que tengas de otro juego
- Fichas, puedes imprimirlas o utilizar unas que tengas de otro juego o lo que se te ocurra (gominolas, tapones de botellas, ...)
- Papel (puedes utilizar hojas reutilizadas, así no gastamos innecesariamente)
- Lápiz
- Necesitarás algún material más para realizar pruebas, pero eso lo indican las tarjetas.

Procedimiento de juego y normas:

A cada jugador/grupo se le reparte una ficha del color que elija (redonda) y una tarjeta de flechas.



Todas las fichas de los jugadores se posicionarán en la casilla central CIAF y empezará a jugar el jugador/grupo que saque la mayor puntuación tirando el dado, y los demás de forma correlativa según puntuación de la tirada.

Cada jugador/grupo tirará el dado y avanzará tantas casillas como números aparece en el dado hacia la dirección deseada, la intención es caer en las casillas con forma de flecha.

Cuando un jugador caigan en una casilla de color deberán superar la prueba que corresponde a ese color para poder tirar de nuevo.

Azul: preguntas

amarillo: mímica

naranja: canta

Verde: adivina

lila: dibujo

rojo: prueba

Si no la supera se quedará en esa casilla hasta el próximo turno. Cada prueba superada significa que tiene derecho a volver a tirar y realizar una nueva prueba de la categoría que le toque.

Si cae en la casilla blanca CIAF, volverá a tirar sin necesidad de realizar ninguna prueba.

Cuando el jugador/grupo caiga en una casilla con forma de flecha y supere la prueba, conseguirá una "pieza flecha"  del mismo color que la casilla en la que ha caído. Estas piezas se colocarán en la tarjeta individual en el color que corresponda.

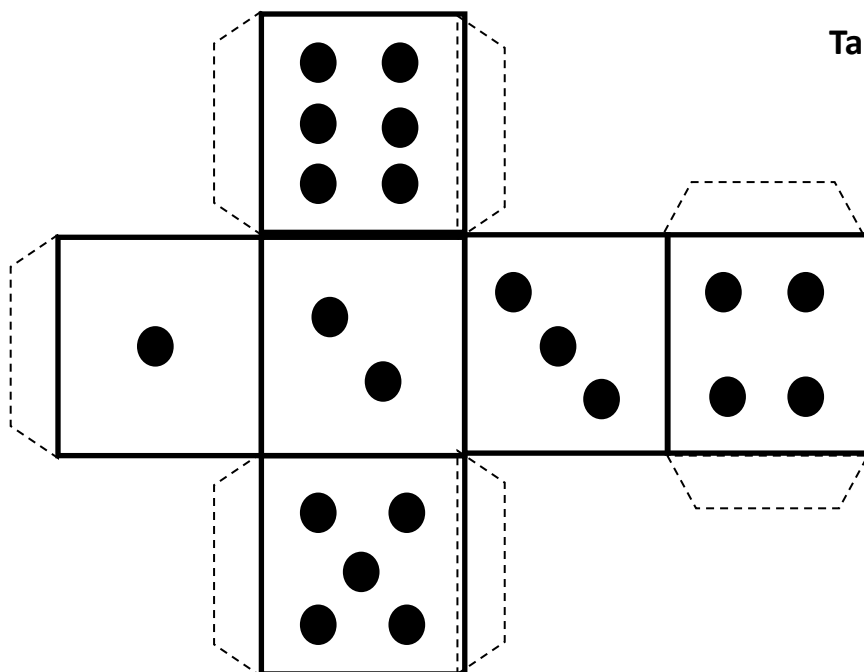
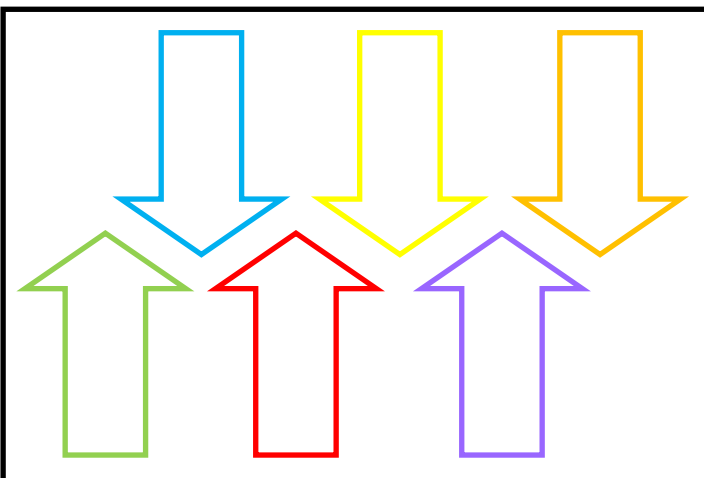
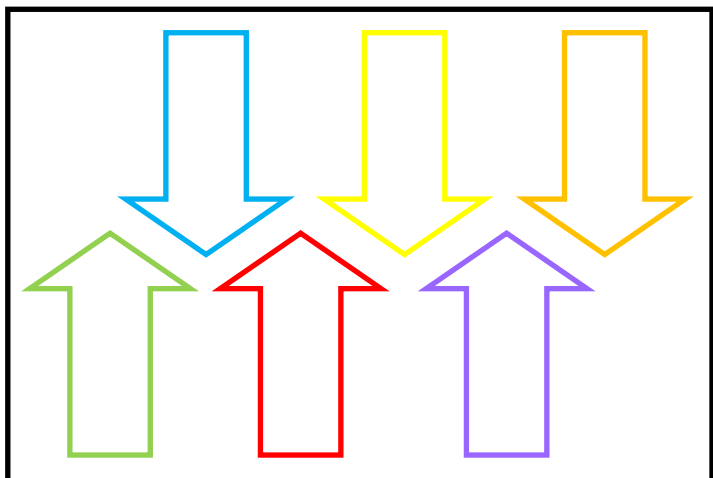
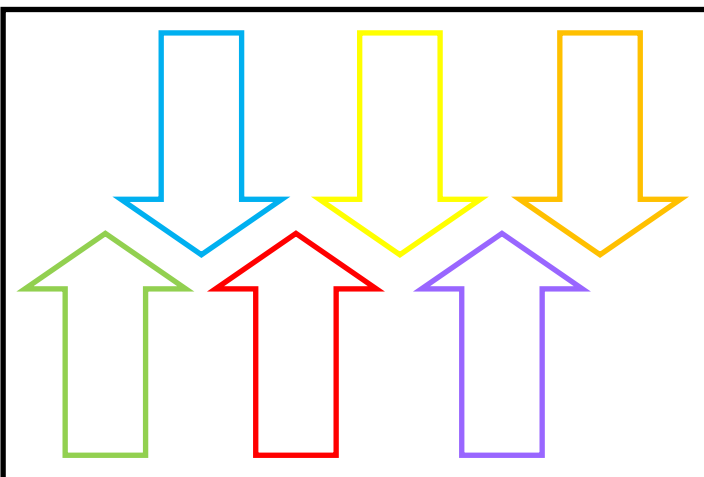
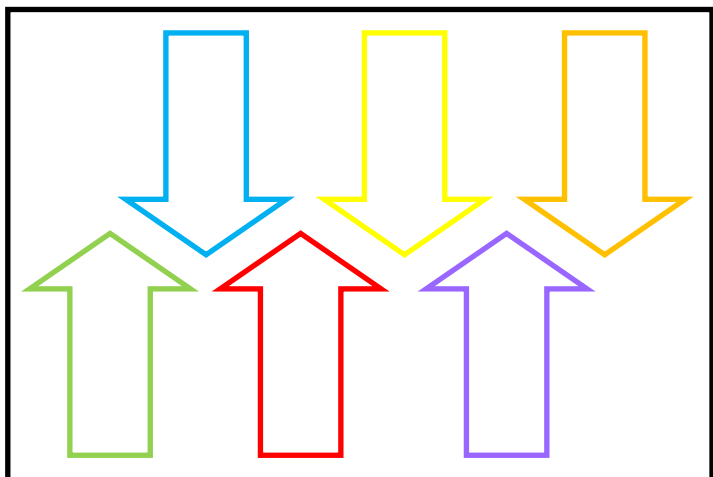
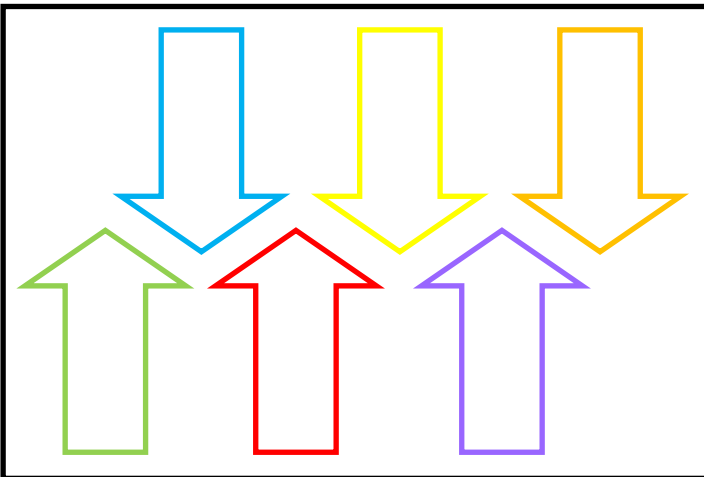
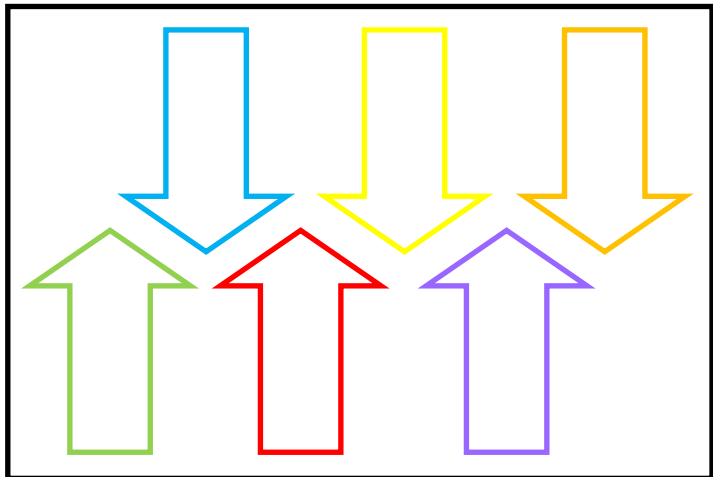
Cuando el jugador/grupo consiga todas las "piezas flechas", deberá volver al centro del tablero, casilla CIAF, superando la pruebas de las casillas en las que caiga.

El primero que logre llegar al centro gana el juego.

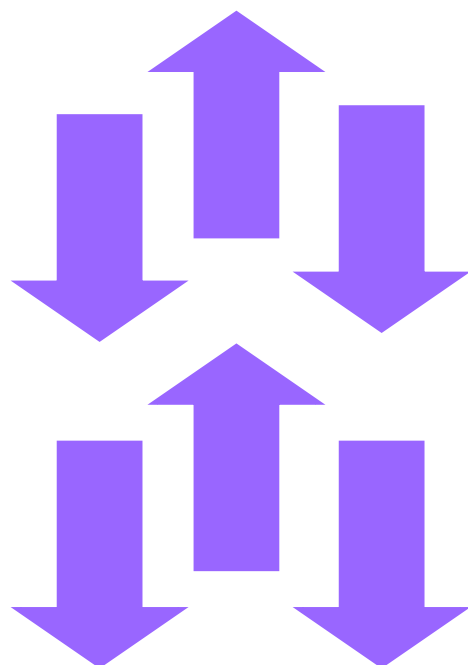
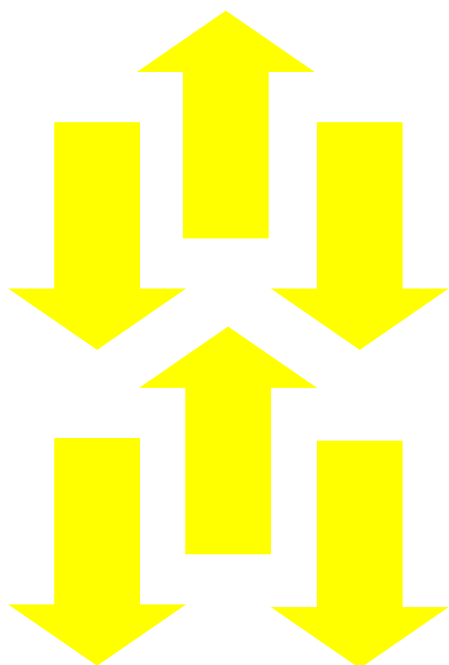
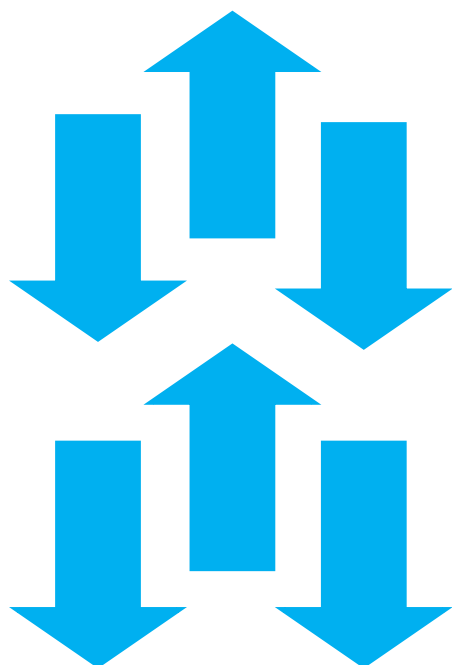
Las tarjetas de las pruebas se colocarán en montones de la misma categoría. Según el tipo de prueba que toque, la tarjeta la cogerá el jugador o el contrincante:

Leerá la prueba el contrincante para la categoría: pregunta, adivina, canta y prueba.

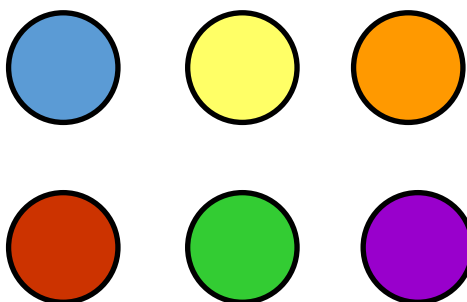
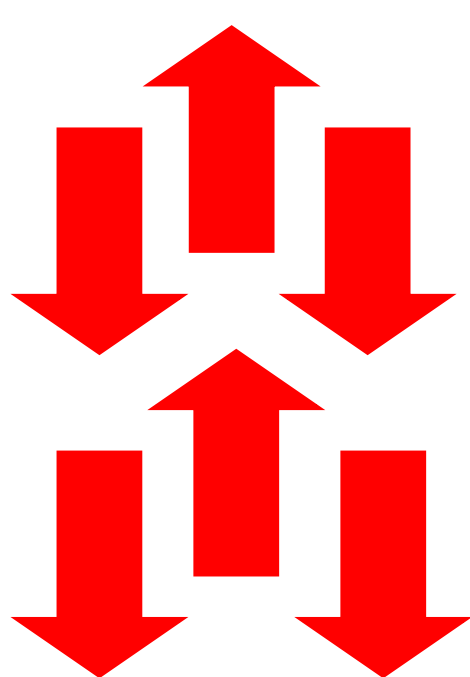
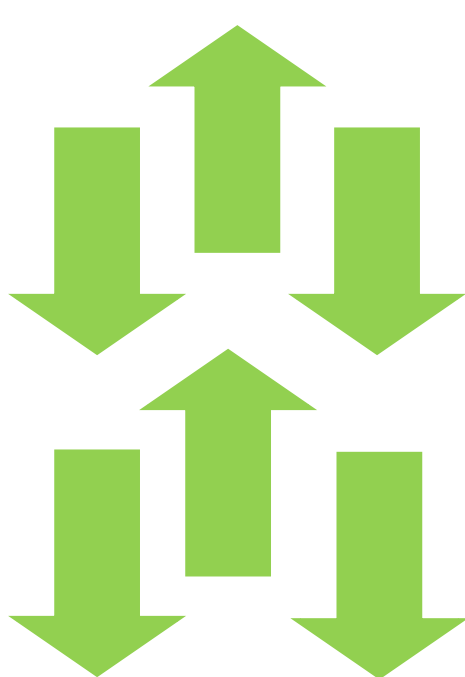
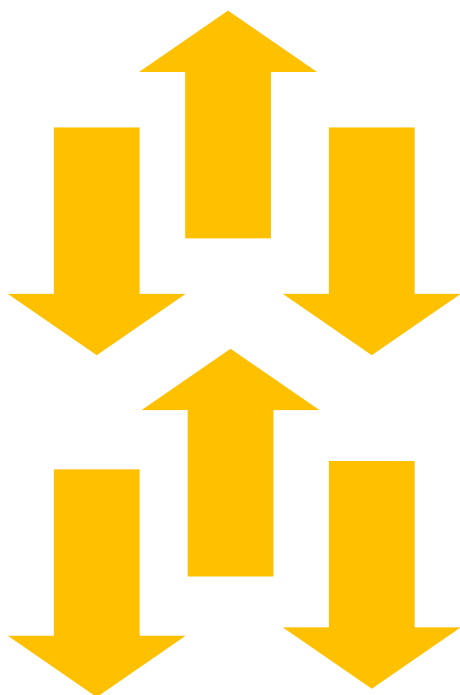
Leerá la tarjeta el jugador para las categorías: mímica y dibujo (si los equipos son individuales la prueba se realizará con los contrincantes)



Tarjetas flechas



Pieza flecha



fichas



PREGUNTA

¿De qué sentido está privada una persona invidente?

De la vista

PREGUNTA

¿Cuántas patas tiene una araña?

ocho

PREGUNTA

¿Cuál es el río más caudaloso del mundo?

Amazonas

PREGUNTA

¿Cada cuántos años tenemos un año bisiesto?

Cada 4 años

PREGUNTA

¿Cuántos meses tienen 28 días?

Todos

PREGUNTA

¿En qué ciudad y en qué país se encuentra la Torre Eiffel?

París, Francia

PREGUNTA

¿Cuál es el océano más grande del mundo?

El océano Pacífico

PREGUNTA

¿Qué color obtenemos al mezclar amarillo y azul?

verde

PREGUNTA

¿Qué articulación del cuerpo une la pierna y el pie?

tobillo

PREGUNTA

Las medallas de primer, segundo y tercer lugar, son de oro, plata, ¿Y?

Bronce

PREGUNTA

¿A qué familia de instrumentos pertenece la flauta travesera?

viento

PREGUNTA

¿Cuántos sentidos tenemos los seres humanos? Nómbralos

5, gusto, tacto, vista, oído, olfato

PREGUNTA

¿Por dónde sale y se pone el sol?

Salen por el este y se ponen por el oeste

PREGUNTA

¿Qué sabores percibimos las personas?

Salado, dulce, amargo, ácido

PREGUNTA

¿Quién fue Picasso?

Un pintor español

PREGUNTA

¿Cuál es el hueso más largo del cuerpo humano?

El fémur

PREGUNTA

¿Cuántas unidades hay en dos docenas?

24

PREGUNTA

¿Los antiguos egipcios escribían mediante...?

Jeroglíficos

PREGUNTA

¿Cómo se llama el movimiento que realiza la Tierra sobre sí misma?

rotación

PREGUNTA

¿Cuántos lados tiene un pentágono?

5

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

PREGUNTA

MÍMICA

Representar :

Subir una cuesta empinada en bici

MÍMICA

Representar :

Pasear al perro

MÍMICA

Representar :

Hacer un tic toc

MÍMICA

Representar :

Hacer una tortilla de patatas

MÍMICA

Representar :

La película la sirenita

MÍMICA

Representar :

Ver una peli 3D

MÍMICA

Representar :

Chapotear en un charco

MÍMICA

Representar :

Pescar un pez muy grande

MÍMICA

Representar :

Ir subido en una montaña rusa

MÍMICA

Representar :

Tener hipo

MÍMICA

Representar :

Comer un limón (muy ácido)

MÍMICA

Representar :

Hacer surf con olas grandes

MÍMICA

Representar :

Comer espagueti

MÍMICA

Representar :

Domador de leones

MÍMICA

Representar :

Hacer una clase de aeróbic

MÍMICA

Representar :

Andar descalzo por la playa con la arena caliente

MÍMICA

Representar :

Conducir en los autos de choque

MÍMICA

Representar :

Jugar un partido de pádel

MÍMICA

Representar :

Escribir un texto mecanografiado

MÍMICA

Representar :

Reírse a carcajadas de un chiste

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

MINICA

CANTA

Completa la canción: súbeme la radio, E. Iglesias
Súbeme la radio que esta es mi _____
siente debajo que va subiendo

(canción)

CANTA

Completa la canción: lo malo, Aitana y Ana Guerra
No me voy a fijar en un _____
malo no no no, pa fuera lo malo no no no

(chico)

CANTA

Completa la canción: Baile, D. Otero y Rozalén
Vamos a aprender a bailar en
_____ y que nos vea la luna

(braille)

CANTA

Completa la canción: la bicicleta, Shakira y Vives
A tu manera, es complicado en una
_____ que te lleve a to los lados

(bici)

CANTA

Completa la canción: madre tierra, Chayanne
Recuerda que tenemos solo un _____
de ida y hay que darle gracias siempre
a la vida

(Viaje)

CANTA

Completa la canción: yo contigo tu conmigo, Morat
Yo pegaré un grito al cielo, somos
_____ si estamos los dos

(fuertes)

CANTA

Completa la canción: estoy contigo,
la oreja de Van Gogh
Tu que aun brillas cuando escuchas mi
_____estoy contigo, estoy contigo.

(voz)

CANTA

Completa la canción: la venda, Miki Nuñez
La venda ya cayó solo quedó la _____
la venda ya cayó y empezaran nuevos
días.

(alegria)

CANTA

Completa la canción: Favorito, Camilo
Porque tu eres lo que yo _____
porque yo soy lo que tu necesitas

(necesito)

CANTA

Completa la canción: vaca lechera
Tengo una vaca lechera no es una vaca
_____, me da leche merengada

(cualquiera)

CANTA

Completa la canción: si por mi fuera, Beret
Si por mi fuera si por mi fuera serias
el _____ que mueve mi bandera.

(Aire)

CANTA

Completa la canción: Hakuna matata, Rey León
Hakuna matata vive y deja vivir,
hakuna matata vive y se _____

(feliz)

CANTA

Completa la canción: Sofia, Alvaro Soler
Mira Sofia sin tu _____ sigo sin
tu mirada sigo.

(Mirada)

CANTA

Completa la canción: Resistiré, Mix
Resistiré erguido frente a todo, me
volveré de _____ para endurecer la piel

(hielo)

CANTA

Completa la canción: Soldadito de hierro,
Nil Moliner
Voy a robarle todo el _____ que pueda
al amor despertarme y que estés a mi
lado

(tiempo)

CANTA

Completa la canción: Bajo el mismo sol, A. Soler
Yo quiero que este es el mundo que
conteste del _____ hasta el oeste
bajo el mismo sol.

(este)

CANTA

Completa la canción: hay un amigo en mi, Toy Story
Y cuando sufras aquí me _____ no
dejes de estar conmigo, ya verás.

(tendrás)

CANTA

Completa la canción: Caminem lluny, Doctor Prats
Caminem lluny i lluny canviem un _____, que
junts ens queda aprop, caminen junts i
junts serem mes forts

(món)

CANTA

Completa la canción: Vivir, Rozalén y Estoma
Y si me levanto y miro al _____ doy
las gracias y mi tiempo lo dedico a
quien yo quiero

(cielo)

CANTA

Completa la canción: pan y mantequilla,
Efecto pasillo
Y yo subo escalón a escalón quiero
_____ el cielo azul, el cielo azul

(tocar)

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

CANTA

ADIVINA

Es liso como una tabla, es negro como el carbón, pero se llena de blanco para darnos la lección.

La pizarra

ADIVINA

¿Cuál es el animal que más tarda en quitarse los zapatos?

El ciempiés

ADIVINA

Todo en silencio. Cuando suena el timbre hasta el más pequeño sale corriendo.

El recreo

ADIVINA

Vengo de padres cantores, pero yo no soy cantor. Llevo la ropa blanca y amarillo el corazón. ¿Quién soy?

El huevo

ADIVINA

Tiene dientes y no come.
Tiene cabeza y no es hombre.

El ajo

ADIVINA

Vengo y voy, voy y vengo dejando blanco lo que era negro.

La goma de borrar

ADIVINA

Todas las palabras sé, y aunque todas las explique, nunca las pronunciaré.

El diccionario

ADIVINA

Entra el estudioso, nunca el holgazán, va buscando libros que allí encontrará.

La biblioteca

ADIVINA

Hay quien bebe por la boca, que es la forma de beber, pero sé de alguien que bebe solamente por los pies.

El árbol

ADIVINA

¿Quién tiene la vida pendiente de un hilo?

La araña

ADIVINA

Una señorita muy señoritada, vive
bajo techo y siempre va mojada.
¿Qué cosita es?

La lengua

ADIVINA

Todos me quieren para descansar. Si
ya te lo he dicho, no lo pienses más.
¿Qué soy?

La silla

ADIVINA

Si participas en una carrera y
adelantas al que va segundo...
¿En qué puesto estás?

Segunda posición

ADIVINA

¿En qué momento se vuelve fruta
una persona?

Cuando espera (es pera)

ADIVINA

Dos hermanas, mentira no es. La una
es mi tía, la otra no lo es. ¿Quién es?

La hermana de mi tía es mi madre.

ADIVINA

¿Quién tiene la capacidad de hablar
todos los idiomas del mundo?

El eco

ADIVINA

La madre de Juan tuvo 5 hijos.
Al primero le llamó Lelo, al segundo Lilo,
al tercero Lulo y al cuarto Lalo.
¿A que no sabes cómo llamó al quinto?

Juan

ADIVINA

En un coche iban dos madres y dos
hijas, pero en el coche solo había
tres pasajeras. ¿Puedes decir cómo
es posible?

Abuela, madre e hija

ADIVINA

Somos 12 hermanos, yo nací el
segundo y soy el menor. ¿Por qué?

Nació en año bisiesto

ADIVINA

¿Quién es el único que nunca ha
perdido un partido de fútbol?

El árbitro

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

ADIVINA

DIBUJO

Dibuja:
Una cara del revés

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres diestro y la derecha si eres zurdo:
Una botella

DIBUJO

Dibuja:
Una bicicleta con "rodetas"

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres diestro y la derecha si eres zurdo:
Una sombrilla

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Una tele

DIBUJO

Dibuja:
Una palmera

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Una llave

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres diestro y la derecha si eres zurdo:
Un helado

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Una ojo

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres diestro y la derecha si eres zurdo:
Unas gafas

DIBUJO

Dibuja:
Tela de araña

DIBUJO

Dibuja:
Pelicano

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Una llave

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres
diestro y la derecha si eres zurdo:
Un libro

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Unas tijeras

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres
diestro y la derecha si eres zurdo:
Una mascarilla

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Un semáforo

DIBUJO

Dibuja con la mano izquierda si eres
diestro y la derecha si eres zurdo:
Unas chanclas

DIBUJO

Dibuja con los ojos cerrados:
Una banana

DIBUJO

Dibuja:
Una piña

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

DIBUJO

PRUEBA

Aguantar 15 segundos con 3 libros sobre la cabeza

PRUEBA

Tienes que conseguir aguantar una carta o trozo de cartulina en los labios aspirando durante 5 segundos.

Tienes 3 oportunidades

PRUEBA

Come galletas. Con la cabeza echada hacia atrás, colocar una galleta en la frente y moviendo la cara tienes que lograr que llegue a la boca y comértela.

PRUEBA

Aguantar 30 segundos en posición flamenco (pata coja apoyando la planta del pie en la rodilla)

PRUEBA

Pescar de macarrones, Coloca 5 macarrones en el extremo de la mesa y un espagueti en la boca, con las manos atrás, debes conseguir meter los 5 macarrones en

PRUEBA

Saltar a la cuerda 5 veces hacia delante, 5 veces hacia atrás con los pies juntos

PRUEBA

Ponte 6 camisetas, una encima de la otra en 30 segundos

PRUEBA

Tienes que aguantar un cubito de hielo en la boca durante 30 segundos

PRUEBA

Dar 3 toques seguidos con pie/ pierna a un rollo de papel higiénico.

Tienes 5 intentos

PRUEBA

Recorrer el pasillo (ir y volver) en cuclillas con las manos en la cabeza

PRUEBA

Tienes que enhebrar una aguja en 30 segundos.

PRUEBA

Hacer números con el culo: ponte de espaldas al resto y haz las formas de los números con el

PRUEBA

Colocarte la ropa al revés, incluidos los zapatos !

PRUEBA

Encesta una pelota o bola de papel dentro de un cubo o papelera a 3 metros de distancia.

PRUEBA

Tienes que dar 10 vueltas sobre ti mismo y después aguantar 10 segundos a la pata coja

PRUEBA

Tienes que soplar una bola de papel higiénico y empujarla soplando de extremo a extremo de la mesa.

Tienes 1 minuto

PRUEBA

Hacer recorrido por el pasillo (ir y volver) a la pata coja con las manos en las orejas

PRUEBA

Tacto: con los ojos tapados tienes que adivinar a la primera 5 objetos

PRUEBA

Hacer el puente durante 10 Segundos, tienes 3 intentos.

PRUEBA

Hacer la plancha (misma postura que una flexión pero apoyando los codos en el suelo) durante 30 segundos

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA

PRUEBA